



### 1. Allgemeines

#### 1.1 Zweck

Das Turnier steht offen für Mannschaften, die sich aus Vereinen, Firmen, Berufsgruppen und sogenannten wilden Gruppen bilden.

#### 1.2 Grundregel

Das Grümpeltturnier soll allen Fussballbegeisterten Gelegenheit geben, sich in einem **FAIREN** und kameradschaftlichen Wettkampf zu messen.

### 2. Mannschaften

Es wird mit 1 Torhüter und 5 Feldspielern gespielt. Den Mannschaften steht es frei, Auswechselspieler zur Verfügung zu haben. Jedoch sind die Preise nur auf bis zu 8 Spieler ausgerichtet.

### 3. Spielplan / Spieldauer

Der Spielplan ist auf unserer Homepage einsehbar: [www.gruempi-wiesendangen.ch](http://www.gruempi-wiesendangen.ch). Die Spieldauer wurde für die Gruppenspiele auf 11 Minuten und für die Finalspiele auf 13 Minuten festgelegt (Abweichungen aufgrund spielplantechnischer Anpassungen ausgenommen).

### 4. Ausschnitt aus den Spielregeln

Als Grundspielreglement gilt das offizielle Wettkampfreglement des SFV, mit Ausnahme der "Offside"- und der Rückpassregel. Der Torabschlag erfolgt ebenfalls frei, gleichgültig ob der Ball vom Torhüter gehalten wurde oder "behind" gegangen ist. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss.

### 5. Tenü

Es darf nur in Turn- oder Trainingsschuhen (Nocken- oder Noppenschuhe) ohne auswechselbare Stollen gespielt werden. Der Torhüter soll sich durch eine besondere Kleidung von den Feldspielern unterscheiden. Die Feldspieler müssen ein **einheitliches Tenü** tragen. Armbanduhren und jeglicher Schmuck muss vor jedem Spiel abgenommen werden.

**Schienenbeschützer sind obligatorisch.**

### 6. Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Ein Samariterposten ist vorhanden. Um die Verletzungsgefahr zu minimieren, ist ein gutes und intensives Warm up (einwärmen) unerlässlich.

### 7. Punktwertung

Ein gewonnenes Spiel zählt **3**, unentschieden **1** und verloren **0** Punkte. Bei Punktgleichheit zählt die Tordifferenz, bei Gleichstand entscheidet die direkte Begegnung über den Gruppensieg. Falls immer noch kein Sieger feststeht, findet ein Penaltyschiessen statt.

**Von Damen und Schülerinnen erzielte Tore zählen immer doppelt, es sei denn es wird in einem exklusiven Mädchen-Turnier gespielt.**

### 8. Strafbestimmungen

**Ausschluss eines Spielers:** Spieler, welche unfair oder reglementswidrig handeln, können durch den jeweils verantwortlichen Schiedsrichter für den Rest des Turniers gesperrt und dürfen im gleichen Spiel nicht ersetzt werden.

**Mannschaft verspätet (4 Spieler müssen mindestens anwesend sein):** 3:0, plus **3** Punkte für den Gegner.

**Spieler nicht qualifiziert (d.h. unkorrektes Tenü oder Alter):** 3:0, plus **3** Punkte für den Gegner.

**Spielabbruch wegen Unsportlichkeit einer Mannschaft:** Die Mannschaft wird disqualifiziert. Alle Spiele (selbst die schon ausgetragen) werden mit 3:0 und **3** Punkten für die Gegner gewertet.

### 9. Schiedsrichter

Für das diesjährige Grümpeltturnier haben wir SUVA-Schiedsrichter engagiert. Die SUVA-Schiedsrichter sind offizielle SFV-Schiedsrichter. Sie werden alle Partien der Kategorien Fussballer, Nichtfussballer und Sie&Er leiten. Spiele von Schüler- und Dorfmannschaften sowie die beiden Internen Turniere werden von Clubmitgliedern gepfiffen.

### 10. Proteste

Proteste können nur von den direkt am Spiel beteiligten Mannschaften eingereicht werden. Diese müssen sofort nach dem Spiel durch den Mannschaftsführer beim Jurywagen der Jury unterbreitet werden. Ein Protest wird von der Jury nur behandelt, wenn vorgängig ein Betrag von Fr. 50.- (Kategorie "Schüler" Fr. 25.-) deponiert wurde. Wird ein Protest gutgeheissen, wird das Depot zurückerstattet, ansonsten verfällt es zu Gunsten des Veranstalters.

### 11. Rangierung und Preise

Jede Kategorie wird separat rangiert. Der Kategoriensieger erhält einen Wanderpokal für die Dauer eines Jahres und ist für die unbeschädigte Rückgabe vor dem nächsten Turnier verantwortlich. Die ersten drei Mannschaften pro Kategorie erhalten einen Mannschaftspreis. (Ausnahme Schüler-Kategorie)

### 12. Schlussbestimmungen

Dieses Reglement tritt für die Dauer des Turniers in Kraft. Die Jury behält sich vor, in Härtefällen abweichend zu entscheiden. Streitfragen, welche nicht mit diesem Reglement entschieden werden können, werden von der Jury "ad hoc" erledigt. Jede teilnehmende Mannschaft hat Kenntnis von diesem Reglement und verpflichtet sich zur Einhaltung.